

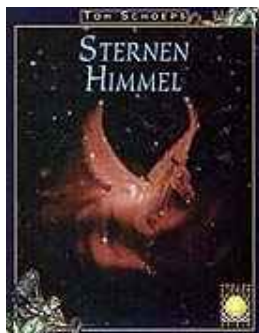
# STERNENHIMMEL

3 à 5 joueurs

+ 10 ans

60 mn

## CONTENU



### Matériel :

12 Constellations

96 Pièces de monnaie

45 Pions "Étoiles" :  
(5 jeux de couleur différente,  
composé de 9 étoiles)

1 Feuille d'Autocollants

1 Règle

Tom Schoeps • 1995 • Goldsieber

traduction "Étienne Grignou" 1.0



### Préparation

Avant votre première partie, vous devez coller les autocollants sur les pions de telle manière que chaque jeu d'une même couleur contienne : "1", "3", "5", "6", "7", "10", un "trou noir" (point noir); et deux "étoiles doubles" (2 points noirs).

Mélanger les 12 constellations et placez au centre de la table autant de constellations que de joueurs présents. Les constellations restantes forment une pile face cachée pour être utilisées plus tard dans le jeu.

Chaque joueur choisit un jeu d'étoiles de même couleur et les met devant lui. Les nombres et les symboles sur les étoiles de chaque joueur doivent rester cachés des autres joueurs.

Placer toutes les Pièces de monnaie au milieu de la table pour former la "Réserve".

### But du jeu

Etre le plus riche après le décompte de la 12e et dernière constellation.

### Déroulement du Jeu

Un joueur est choisi pour commencer.  
Le jeu se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre

A votre tour, vous choisissez un de vos pions et vous le placez sur l'une des étoiles encore libres d'une constellation en jeu.

Vous pouvez placer plusieurs pions dans une même constellation (mais un seul par tour). Il ne peut bien-sûr y avoir qu'un pion par étoile. Vous n'êtes pas obligé de placer des pions dans toutes les constellations

Les étoiles dans les Constellations sont de deux types : si vous placez un pion sur une petite étoile, vous devez le placer avec son chiffre ou son

Le Clube

clube.free.fr

symbole visible. Si vous placez votre pion sur une grande étoile, vous devez le placer face cachée.

Dès qu'une constellation est complète (toutes les étoiles sont recouvertes par des pions), on effectue un décompte pour cette constellation.

## **Décompte**

Dès qu'une constellation est complète, tous les pions face cachée sont retournés pour révéler leur nombre ou leur symbole.

Tous les pions directement connectés par une ligne à un "Trou noir" (pion avec un point noir) sont "avalés" : ils sont enlevés de la constellation et rendus à leur propriétaire. Ils ne sont évidemment pas pris en compte dans le calcul des scores de chacun.

Tous les "Trous noirs" directement connectés à d'autres "Trous noirs" sont enlevés de la constellation avant qu'ils ne puissent "avalier" des étoiles adjacentes.

Les "étoiles doubles" (pion avec 2 points noirs) doublent la valeur de toutes les étoiles adjacentes, c'est à dire directement connectées. Si une "étoile double" est connectée aux "Trous noirs" restants, elle est "avalée" et retirée de la constellation avant qu'elle puisse doubler la valeur de n'importe quelle étoile adjacente.

Tous les joueurs qui ont toujours des pions sur la Constellation additionnent maintenant leurs points. Notez que chaque Constellation affiche deux nombres séparés par un slash. Le joueur avec le total le plus haut reçoit ses gains équivalents au chiffre jaune, à gauche du slash. Le joueur avec le deuxième total le plus haut reçoit ses gains correspondant au nombre à droite du slash. Les pièces de monnaie sont prélevées de la réserve.

Si un joueur finit 3e 4e ou 5e il reçoit un nombre de pièces égal au nombre de ses étoiles encore présentes sur la Constellation. Par exemple, si vous avez encore 2 étoiles, vous gagnerez 2 pièces

Si un seul joueur possède des étoiles dans une constellation - après avoir résolu les dégâts des "trous noirs" - il cumule les gains pour la première et seconde place.

NOTE : une valeur de 0 peut vous permettre de remporter des gains. Une valeur "zero" est possible si vous n'avez que des "trous noirs" et/ou des "étoiles doubles" dans la Constellation.

## **Après le décompte**

Tous les pions sur la constellation décomptée sont rendus à leur propriétaires. La constellation décomptée est défaussée et remplacée par une nouvelle constellation, tirée de la pioche

Le joueur à gauche du joueur qui a complété la Constellation décomptée continue maintenant en plaçant l'un de ses pions sur la constellation de son choix, etc...

## **La Fin**

Une fois que toutes les 12 Constellations auront été complétées et décomptées, chaque joueur compte son argent. Le joueur le plus riche remporte la partie.

## **Egalités**

De temps en temps, deux joueurs seront à égalité lors d'un décompte.

Les règles suivantes s'appliquent :

1. Le joueur avec le plus de pions remporte l'égalité (*les "trous noirs" et des "étoiles doubles" comptent*)
2. Si les joueurs sont toujours à égalité, la première et seconde place ne sont pas attribuées et chacun reçoit ses gains en fonction de la quantité de ses étoiles présentes (comme cela est calculé d'habitude pour les 3e, 4e ou 5e place)

Si il y a une égalité parfaite pour la seconde place, le joueur à la première place touche normalement ses gains d'après le chiffre marqué à gauche du slash. Les joueurs à égalité pour la seconde place perçoivent des gains calculés comme pour les 3e, 4e ou 5e place : 1 pièce pour chaque étoile de sa couleur présente dans la constellation

---

*Traduction\* par Etienne Grignou - juillet 2003*

---

*D'après la traduction anglaise de M. Schloth. photo © spielarchiv*

*Si vous constatez une erreur dans cette traduction, n'hésitez pas à nous la signaler.*

*<http://clube.free.fr>*