

PREPARATION

- Placez un bloc '=' au milieu de la table.
- Mélangez les 93 blocs restants et placez-les face cachée.
- Faites 2 équipes de 1 joueur ou plus. Chaque équipe prend 8 blocs au hasard. Placez-les debout afin que seule votre équipe puisse voir leurs valeurs.
- Les deux équipes montrent leur chiffre de plus basse valeur (0-9). L'équipe avec le plus petit chiffre commence. En cas d'égalité, le deuxième chiffre le plus petit détermine l'équipe qui commence et ainsi de suite.

RESUME

Chaque équipe joue à son tour pour **placer une somme valide** sur la table.

PLACEMENT D'UNE SOMME

- Chaque somme doit se composer de 1 à 8 de vos blocs plus 1 bloc ou plus déjà sur la table. *Ainsi, pour la première somme, vous devez utiliser le '=' sur la table.*
- Les blocs d'une somme doivent former une **chaîne horizontale ou verticale**.
- Placez tous les blocs de toutes les sommes dans la **même direction de lecture**. Vous lisez chaque somme de gauche à droite ou de haut en bas.
- Les sommes **peuvent être parallèlement adjacentes**. Les 2 sommes verticales sont partiellement adjacentes : '9-6=3' et '2x4=8'. Le '3' et le 'X' de ces sommes sont connectés. Plus tard ces blocs peuvent faire partie d'une nouvelle somme horizontale.
- L'espace devant le premier bloc et l'espace derrière le dernier bloc d'une somme doivent être vides et rester vides toute la partie. Voir les 6 points gris.
- Les blocs des sommes placées ne pourront jamais être ni enlevés ni réarrangés.

SCORE

Pour chaque somme que vous placez, vous gagnez un nombre de points égal à la somme des **chiffres** (0-9) de la nouvelle somme. *Les chiffres sur les blocs que vous avez placés comptent, ceux des blocs déjà sur la table aussi.*

(Vous voyez qu'il n'y a aucune restriction pour les blocs connectés des sommes parallèles.)

Cette somme rapporte 18 (2+7+9) points.

13 points (6+5+2+0+0).

32 points (5+7+4+7+9)

Utilisez un stylo et du papier pour noter les scores.

PAS DE NOUVELLE SOMME ?

Au lieu de placer une somme, vous pouvez défausser 1 ou plusieurs de vos propres blocs. Ces blocs sont retirés de la partie et leurs valeurs restent inconnues de l'autre équipe.

PIOCHER DE NOUVEAUX BLOCS

Après avoir placé une somme OU défaussé certains de vos 8 blocs, vous piochez autant de blocs que nécessaires de la réserve afin que vous ayez à nouveau un total de 8 blocs (ou moins si la réserve est vide). L'autre équipe peut maintenant placer une somme.

FIN DE LA PARTIE

La partie se termine quand aucune des deux équipes ne pose de somme alors que la réserve de blocs est vide. L'équipe avec le plus de points gagne.

Auteur : Corné van Moorsel
Tous droits réservés : Cwali
Jouez à SUMMY sur internet à www.jjibent.nl
Einsteinstraat 4H
6227 BX Maastricht (NL)
info@cwali.nl
Traduction en français : Didier Duchon



SOMMES AUTORISEES

- Il doit y avoir un '=' dans chaque somme.
- Il doit y avoir devant le '=' au moins deux nombres et un opérateur. Il ne doit y avoir derrière le '=' qu'un nombre mais aucun opérateur.

$$3 \times 2 = 6$$

- Les nombres se composent de un ou plusieurs chiffres (blocs).

$$3 \times 43 = 129$$

- Un nombre composé de deux chiffres ou plus ne peut pas commencer par un '0'.

$$: 0 8$$

- Il peut y avoir plusieurs opérateurs dans une somme, chacun entre 2 nombres.

$$4 \times 5 + 3 - 6 = 17$$

- Multiplier et diviser sont calculés en premier, avant d'ajouter et soustraire.

$$8 - 2 \times 3 = 2$$

- Multiplier et diviser sont exécutés dans l'ordre de lecture, ajouter et soustraire aussi.

$$3 : 2 \times 4 = 6$$

$$7 - 3 + 1 = 5$$

SUMMY

De Corné van Moorsel



Editeur

Améliorez votre calcul mental !

Agés: 10-100

Puzzle amusant !

Durée : Environ 40 minutes

Nombre de joueurs :
2 équipes de 1 ou
plusieurs de joueurs

Educatif !

Chiffres										opérateurs				
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	-	+	:	x	=
6x	6x	6x	6x	6x	6x	6x	6x	6x	6x	5x	5x	5x	5x	14x