

Lords of the Spanish Main – Cartes

Evénements

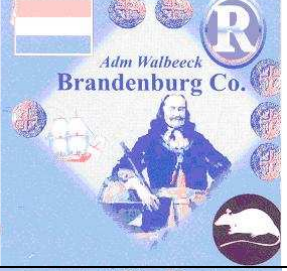
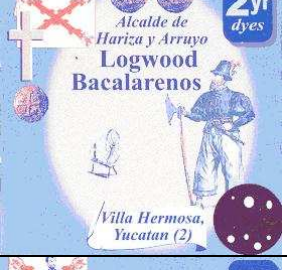

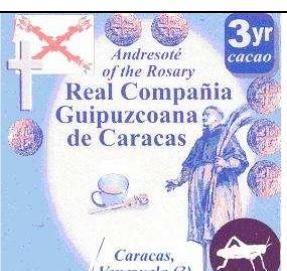

Carte	Informations
	<p><i>Augustin Codazzi</i> Marché du chocolat chaud mexicain <i>Demande pour le cacao</i> Le profit des colonies de cacao est doublé. <i>Cette demande reste active jusqu'à ce qu'elle soit annulée par une autre carte événement.</i> Tâche noire : Tremblement de terre à Port Royal.</p>
	<p><i>Retournez cette carte si une trêve britannique est négociée.</i> <i>La Grande-Bretagne déclare l'acte de navigation !</i> La Grande-Bretagne est en guerre ! Les cartes britanniques sont perturbées sauf celles détenues par des joueurs britanniques. Les unités britanniques sont remplies de soldats. Tâche noire : Choléra au Yucatan.</p>
	<p><i>Retournez cette carte si une trêve hollandaise est négociée.</i> <i>Guerre des " Marchands de hareng "</i> La Hollande est en guerre ! Les cartes hollandaises sont perturbées sauf celles détenues par des joueurs hollandais. Les unités hollandaises sont remplies de soldats. Tâche noire : Malaria.</p>
	<p><i>Östen Ericksson Sursill , roi du hareng au vinaigre (13 générations avant Phil Eklund)</i> Vivres de voyage en mer <i>Demande pour le poisson et la viande salé</i> Le profit des colonies de sel est doublé. <i>Cette demande reste active jusqu'à ce qu'elle soit annulée par une autre carte événement.</i> Tâche noire : Malaria.</p>
	<p><i>Ralph Lane</i> Habitudes des fumeurs européens <i>Demande pour le tabac</i> Le profit des colonies de tabac est doublé. <i>Cette demande reste active jusqu'à ce qu'elle soit annulée par une autre carte événement.</i> Tâche noire : Tremblement de terre à Caracas.</p>
	<p><i>Superstition rampante</i> Comète ! Aucune action d'unité cette année. Toutes les cartes mordida sont perturbées. Tâche noire : Eruption de la Montagne pelée.</p>

Lords of the Spanish Main – Cartes

	<p><i>Sir Josiah Child, négociant et scientifique politique</i> Marché du textile européen <i>Demande pour la teinture</i> Le profit des colonies de teinture est doublé. <i>Cette demande reste active jusqu'à ce qu'elle soit annulée par une autre carte événement.</i> Tâche noire : Tremblement de terre à Cumana.</p>
	<p><i>Sofonisba Anguissola</i> Marché européen des épices <i>Demande pour les épices</i> Le profit des colonies d'épices est doublé. <i>Cette demande reste active jusqu'à ce qu'elle soit annulée par une autre carte événement.</i> Tâche noire : Malaria.</p>
	<p><i>Retournez cette carte si la paix de Westphalie est négociée.</i> Guerre de trente ans ! Chaque carte catholique détenue par un joueur protestant est perturbée. Chaque carte protestante détenue par un joueur catholique est perturbée. Tâche noire : Choléra au Venezuela.</p>
	<p><i>Retournez cette carte si une trêve française est négociée.</i> <i>Guerre de décentralisation</i> La France est en guerre ! Les cartes françaises sont perturbées sauf celles détenues par des joueurs français. Les unités françaises sont remplies de soldats. Tâche noire : Choléra au Honduras.</p>
	<p><i>Retournez cette carte si une trêve espagnole est négociée.</i> <i>William d'Orange, guerre d'indépendance des Pays-Bas</i> L'Espagne est en guerre ! Les cartes espagnoles sont perturbées sauf celles détenues par des joueurs espagnols. Les unités espagnoles sont remplies de soldats. Tâche noire : Ouragan Marisa.</p>

Lords of the Spanish Main – Cartes

Mordida

Carte	Informations
	<p>Nationalité : Hollande <i>Abraham Blauvelt</i> Compagnie suédoise des Indes Orientales Matelotage V Tâche noire : Variole.</p>
	<p>Nationalité : Hollande <i>Administrateur Walbeek</i> Compagnie brandebourgeoise Matelotage R Tâche noire : Peste.</p>
	<p>Nationalité : Espagne Religion : Catholique Maturation : 2 ans - Teinture <i>Alcalde de Hariza y Arruyo</i> Bacalarenos de bois de Campêche Emplacement : <i>Villa Hermosa, Yucatan</i> Taille maximale : 2 Tâche noire : Variole.</p>
	<p>Nationalité : Espagne Religion : Catholique Maturation : 0 an <i>Amador de Cabrera</i> Vice-roi du Pérou <i>Contrebande d'argent de Potosi : Autorise le commerce avec Porto Bello, Panama.</i> <i>Tromperie Mercure de Huancavelica, coût 1 : Transformez une flotte en flotte de mercure cette année.</i> <i>Tromperie, coût 4 : Saccage et pillage d'une colonie à Panama.</i> Valeur de couronne : 66 Tâche noire : Malaria.</p>
	<p>Nationalité : Espagne Religion : Catholique Maturation : 3 ans - Cacao <i>Andresoté du Rosaire</i> Compagnie royale Guipuzcoana de Caracas Emplacement : <i>Caracas, Venezuela</i> Taille maximale : 3 Tâche noire : Sauterelles.</p>
	<p>Nationalité : Angleterre <i>Bartholomew Sharp</i> Marins pirates Matelotage K Tâche noire : Tremblement de terre à Maracaibo.</p>



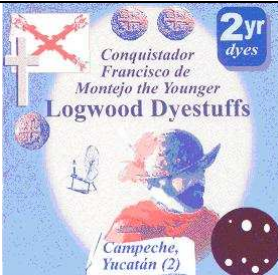

Lords of the Spanish Main – Cartes

	<p>Religion : Protestant Maturation : 0 an <i>Benjamin et Henri de Rohan, aristocratie de Châtillon</i> Huguenots Tromperie Conspiration de Gaston "Jour des dupes", coût 1 : <i>Les unités * et † sont ennemies cette année.</i> Tromperie Henri IV se convertit au catholicisme, coût 2 : <i>Chaque carte française perd sa religion de manière permanente.</i> Tromperie Pirates de La Rochelle, coût 3 : <i>Saisissez une carte française perturbée.</i> Valeur de couronne : 38 Tâche noire : Ouragan Nicole.</p>
	<p>Nationalité : Espagne Religion : Catholique Maturation : 0 an <i>Evêque Juan de Palafox de Mendoza</i> Vice-roi de la Nouvelle-Espagne Tromperie : <i>Autorise le commerce avec Havana, Cuba.</i> Tromperie Raid gouvernemental, coût 4 : <i>Pillage et saccage d'une colonie à Cuba ou Espanola.</i> Tromperie Pétition pour Rome, coût 5 et perturbation : <i>Perturbez une carte mordida †.</i> Valeur de couronne : 54 Tâche noire : Choléra au Yucatan.</p>
	<p>Nationalité : Hollande <i>Boudewijn Hendrickszoon, Bourgmestre d'Edam</i> Fibustiers hollandais Matelotage T Tâche noire : Sauterelles.</p>
	<p>Religion : Païen <i>Cacique Higuamota, fille de la Reine Anacoana</i> Reine d'Arawak Emplacement : <i>Jatibonicu, Puerto Rico</i> Taille de départ : 3 Tâche noire : Epuisement des gisements de perles.</p>
	<p>Religion : Païen <i>Cacique Caricuao</i> Tribu des Toromaima Emplacement : <i>Antimano, Venezuela</i> Taille de départ : 3 Tâche noire : Ouragan Emily.</p>
	<p>Religion : Païen <i>Cacique Karuku</i> Soulèvement guerrier Emplacement : <i>Delta Amacura, Nova Andalusia</i> Taille de départ : 3 Tâche noire : Ouragan Marisa.</p>

Lords of the Spanish Main – Cartes

	<p>Religion : Païen <i>Capitaine Lemba</i> Cimarrons Emplacement : <i>Palenque de los Cimarrones, Cuba</i> Taille de départ : 3 Tâche noire : Malaria.</p>
	<p>Nationalité : France <i>Capitaine de Grammont et "Lorencillo" de Graaf</i> Pirates de Tortuga Matelotage C Tâche noire : Peste.</p>
	<p>Nationalité : Courlande Maturation : 2 ans – Epices, amélioration possible <i>Capitaine Willem Mollens</i> Familles lituaniennes Emplacement : <i>Tobago, Windward Islands</i> Taille maximale : 1 Tâche noire : Choléra à Panama.</p>
	<p>Nationalité : France Religion : Catholique Maturation : 0 an <i>Cardinal Mazarin, Roi -soleil Louis XIV</i> Gloire française Tromperie Révocation de l'édit de Nantes, coût 1 : <i>Les unités * et † sont ennemies cette année.</i> Tromperie Traité de Westphalie, coût 3 : <i>Chaque carte événement guerre est positionnée face cachée.</i> Tromperie Colbert ministre de la marine, coût 5 : <i>Augmentez la taille d'une flotte de 1.</i> Valeur de couronne : 98 Tâche noire : Choléra dans les Leeward Islands.</p>
	<p>Nationalité : Angleterre Maturation : 0 an <i>Charles I, II</i> Maison des Stuart Tromperie Chambre des étoiles, coût 1 et perturbation : <i>Perturbez une unité britannique détenue par un joueur non britannique.</i> Tromperie Le mariage avec Henrietta Maria ou l'infante Maria a subi une rebuffade ou a été consommé, coût 1 et perturbation : <i>Déclenchez ou annulez une trêve.</i> Tromperie Livre de prières laudatives de l'archevêque, coût 1 : <i>Les unités * et † peuvent s'attaquer cette année.</i> Tromperie Amirauté, coût 4 : <i>Ajoutez 1 à la taille d'une flotte.</i> Valeur de couronne : 90 Tâche noire : Mutinerie.</p>

Lords of the Spanish Main – Cartes

	<p>Religion : Païen <i>Chef Urraca</i> Chef de guerre Guaymi Emplacement : <i>Veraquas, Panama</i> Taille de départ : 3 Tâche noire : Choléra à Espanola.</p>
	<p>Maturation : 0 an <i>Clifford, Arlington, Buckingham, Ashley-Cooper et Lauderdale</i> Ministres de la cabale Tromperie La Tour de Londres, coût 1 : <i>Saisissez une carte anglaise perturbée.</i> Tromperie Traité secret de Douvres, coût 3 et perturbation : <i>Déclenchez ou annulez une trêve avec n'importe quelle nation.</i> Tromperie Complot papal éventé, coût 6 et perturbation : <i>Perturbez une unité *détenue par un joueur †.</i> Valeur de couronne : 76 Tâche noire : Mutinerie.</p>
	<p>Maturation : 0 an <i>Commandant Diego Garcia de Palacio</i> Capitaine général du Guatemala Contrebande : <i>Autorise le commerce avec Trujillo, Honduras.</i> Tromperie Flotte de Barlovea venant d'Almaden, Espagne, coût 1 : <i>Transformez une flotte en flotte de mercure.</i> Tromperie Raid gouvernemental, coût 4 : <i>Pillage et saccage d'une colonie païenne au Honduras.</i> Valeur de couronne : 58 Tâche noire : Mutinerie.</p>
	<p>Nationalité : Espagne Religion : Catholique Maturation : 2 ans - Teinture <i>Conquistador Francisco de Montejo le jeune</i> Teintures de bois de Campêche Emplacement : <i>Campeche, Yucatan</i> Taille maximale : 2 Tâche noire : Variole.</p>
	<p>Nationalité : France <i>Contrôleur général Jean Baptiste Colbert</i> Compagnie de commerce des Indes Occidentales Matelotage X Tâche noire : Variole.</p>
	<p>Maturation : 0 an <i>Espion de cour Marquis de Cinq-Mars</i> Espionnage Tromperie Lettres de cachet Condamnation, coût 3 et perturbation : <i>Perturbez une carte française.</i> Tromperie Espion, coût 5 : <i>Annulez les effets d'une tromperie de cette étape.</i> Tromperie Taupe, coût 6 et perturbation : <i>Exécutez une tromperie (sauf une tromperie de flotte) d'une carte mordida en jeu.</i> Valeur de couronne : 10 Tâche noire : Mutinerie.</p>

Lords of the Spanish Main – Cartes

 <p>Diego del Campo Cimarrones Port-de-Paix, Española (3) Windward Starts at size 3</p>	<p>Religion : Païen <i>Diego del Campo</i> Cimarrons Emplacement : <i>Port-de-Paix, Española</i> Taille de départ : 3 Tâche noire : Choléra dans les Windward Islands.</p>
 <p>Distressed Cavalier Lord Willoughby Council for Foreign Plantations Barbados, Windward Is. (3) Panama 2yr cotton</p>	<p>Nationalité : Angleterre Maturation : 2 ans – Coton, amélioration possible <i>Cavalier en détresse Lord Willoughby</i> Conseil pour les plantations à l'étranger Emplacement : <i>Barbados, Windward Islands</i> Taille maximale : 3 Tâche noire : Choléra à Panama.</p>
 <p>Don José Avalo La Quebrada de Las Minas Barquisimeto, Venezuela (3) 3yr silver</p>	<p>Nationalité : Espagne Maturation : 3 ans – Argent, amélioration possible <i>Don José Avalo</i> Le Ravin des mines Emplacement : <i>Barquisimeto, Venezuela</i> Taille maximale : 3 Tâche noire : Variole.</p>
 <p>Doña Ana Maria Mauricia, daughter of Phillip II of Spain "Anne of Austria" Hapsburg Princess All capitalization is free. Royal Marriages: Truce with Spain. Regency: Seize a mordida card of your nationality. Nueva Andalusia 70 0yr</p>	<p>Religion : Catholique Maturation : 0 an <i>Dona Ana Maria Mauricia, fille de Philippe II d'Espagne</i> "Anne d'Autriche", princesse Habsbourg <i>Capitalisation gratuite.</i> Tromperie Mariage royal, coût 2 et perturbation : <i>Trêve avec l'Espagne.</i> Tromperie Régence, coût 6 : <i>Saisissez une carte mordida de votre nationalité.</i> Valeur de couronne : 70 Tâche noire : Choléra en Nueva Andalusia.</p>
 <p>Eduard Mansveld of Rotterdam Pirate Warlord Matelotage E Tâche noire : Peste.</p>	<p>Nationalité : Hollande <i>Edouard Mansveld de Rotterdam</i> Seigneur de guerre pirate Matelotage E Tâche noire : Peste.</p>
 <p>Enriquillo Final Taino Slave Revolt Bahoruco, Española (3) Lindsay Starts at size 3</p>	<p>Religion : Païen <i>Enriquillo</i> Révolte finale des esclaves Taino Emplacement : <i>Bahoruco, Española</i> Taille de départ : 3 Tâche noire : Ouragan Lindsay.</p>

Lords of the Spanish Main – Cartes

 <p>2yr tobacco Esmith Brothers Dutch convicts Sint Thomas, Leeward Is. (1)</p>	<p>Nationalité : Hollande Maturation : 2 ans – Tabac, amélioration possible <i>Frères Esmith</i> Condamnés hollandais Emplacement : <i>Sint Thomas, Leeward Islands</i> Taille maximale : 1 Tâche noire : Peste.</p>
 <p>2yr tobacco Father Antoine La Vallette, S.J. Jesuit Mission Martinique, Windward Is. (2)</p>	<p>Nationalité : France Religion : Catholique Maturation : 2 ans – Tabac, amélioration possible <i>Frère Antoine La Vallette, S.J.</i> Mission jésuite Emplacement : <i>Martinique, Windward Islands</i> Taille maximale : 2 Tâche noire : Variole.</p>
 <p>2yr dyes Fernando Alvarez de Rebolorio Indigo Ingenio San Salvador, Honduras (3)</p>	<p>Nationalité : Espagne Religion : Catholique Maturation : 2 ans - Teinture <i>Fernando Alvarez de Rebolorio</i> Ingénieur en indigo Emplacement : <i>San salvadore, Honduras</i> Taille maximale : 3 Tâche noire : Sauterelles.</p>
 <p>2yr spices Filibuster Bertrand D'Ogeron Compagnie des Isles d'Amerique Grenada, Windward Is. (1)</p>	<p>Nationalité : France Maturation : 2 ans – Epices, amélioration possible <i>Flibustier Bertrand d'Ogeron</i> Compagnie des Isles d'Amerique Emplacement : <i>Grenada, Windward Islands</i> Taille maximale : 1 Tâche noire : Malaria.</p>
 <p>0yr Franciscan commissary general of the Spanish Indies, Fray Gabriel of Barcelona Capuchin Illuminati "Order of the Holy Sacrament" Conversion: Remove a pirate tent. Proselytizing: Steal a soldier from a heathen colony, which increases the size of any colony by one. 1</p>	<p>Religion : Catholique Maturation : 0 an <i>Commissaire général franciscain des Indes espagnoles, Gabriel Fray de Barcelone</i> Capucin Illuminati "Ordre des saints sacrements" Tromperie Conversion, coût 1 et perturbation : <i>Retirez une tente pirate.</i> Tromperie Prosélytisme, coût 4 et perturbation : <i>Volez un soldat d'une colonie païenne qui augmente la taille d'une colonie de un.</i> Valeur de couronne : 1 Tâche noire : Variole.</p>
 <p>George Clifford, 3rd Earl of Cumberland Company of Royal African Adventurers</p>	<p>Nationalité : Angleterre <i>George Clifford, 3^{ème} Comte de Cumberland</i> Compagnie des aventuriers africains royaux Matelotage W Tâche noire : Epuisement des gisements de perles.</p>

Lords of the Spanish Main – Cartes

	<p>Maturation : 0 an <i>Gouverneur de l'Angola Jaão Rodrigues Coutinho</i> Siège portugais du monopole des esclaves Tromperie Commerce d'esclaves africains, coût 2 : <i>Transformez une flotte en flotte d'esclaves cette année.</i> Tromperie La Maison de Bragança déclare l'indépendance du Portugal, coût 5 et perturbation : <i>Perturbez une carte mordida espagnole.</i> Tromperie Architecture navale, coût 5 : <i>Augmentez la taille d'une flotte de 1.</i> Valeur de couronne : 50 Tâche noire : Choléra en Espanola.</p>
	<p>Nationalité : France Maturation : 2 ans – Tabac, amélioration possible <i>Gouverneur Philippe de Poincy</i> Compagnie des marchands Emplacement : <i>St. Christopher, Leeward Islands</i> Taille maximale : 3 Tâche noire : Eruption El Chicon.</p>
	<p>Religion : Païen <i>Guajira</i> Cimarrons Emplacement : <i>Borburata, Venezuela</i> Taille de départ : 3 Tâche noire : Ouragan Lizbet.</p>
	<p>Nationalité : Espagne Maturation : 3 ans – Argent, amélioration possible <i>Audience guatémaltèque</i> Compagnie minière de Rosario Emplacement : <i>Tegucigalpa, Honduras</i> Taille maximale : 3 Tâche noire : Variole.</p>
	<p>Maturation : 0 an <i>Gouverneur Alonso de Mercado</i> Marché noir de Porto Rico Contrebande : <i>Autorise le commerce avec San Juan, Puerto Rico.</i> Tromperie Raid gouvernemental, coût 4 : <i>Pillage et saccage d'une colonie non espagnole dans les Leeward Islands.</i> Valeur de couronne : 44 Tâche noire : Choléra au Venezuela.</p>
	<p>Maturation : 0 an <i>Gouverneur Rojas</i> Marché noir du Venezuela Contrebande : <i>Autorise le commerce avec Coro, Venezuela.</i> Tromperie Raid gouvernemental, coût 4 : <i>Pillage et saccage d'une colonie non espagnole au Venezuela.</i> Tromperie Esclavage indien, coût 5 : <i>Transformez une flotte en flotte d'esclaves.</i> Valeur de couronne : 28 Tâche noire : Choléra à Cuba.</p>





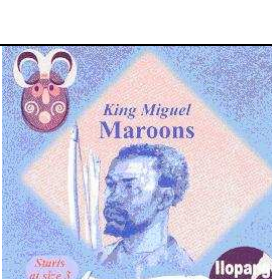

Lords of the Spanish Main – Cartes

<p>Hacendado Manaca Iznaga Tobacco hacienda Santiago de Cuba (3)</p>	<p>Nationalité : Espagne Religion : Catholique Maturation : 2 ans – Tabac, amélioration possible <i>Propriétaire foncier Manaca Iznaga</i> Hacienda de tabac Emplacement : <i>Santiago de Cuba</i> Taille maximale : 3 Tâche noire : Variole.</p>
<p>Hendrick Jacobszoon Lucifer and son "El Mulato" Dunkerque Privateers</p>	<p>Nationalité : Hollande <i>Hendrick Jacobszoon Lucifer et son fils "El Mulato"</i> Corsaires dunkerquois Matelotage H Tâche noire : Peste.</p>
<p>Henrietta Maria, sister of King Louis XIII Bourbon Princess All capitalization is free. Royal Marriage: Trade with France. Regency: Seize a mordida card of your nationality. Honduras 80</p>	<p>Religion : Catholique Maturation : 0 an <i>Henrietta Maria, sœur du roi Louis XIII</i> Princesse Bourbon <i>Capitalisation gratuite.</i> Tromperie Mariage royal, coût 2 et perturbation : <i>Trêve avec la France.</i> Tromperie Régence, coût 6 : <i>Saisissez une carte mordida de votre nationalité.</i> Valeur de couronne : 80 Tâche noire : Choléra au Honduras.</p>
<p>Heren XIX, "The 19 gentlemen" Wisselbank of Amsterdam 1 gold capitalization in war or peace. Grotius legal brief on WIC High Seas Sovereignty: Remove a pirate tent. Financing: Reduce the capitalization of any immature card or tent by one year. 62</p>	<p>Maturation : 0 an <i>Heren XIX, "Les 19 gentlemen"</i> Banque de change d'Amsterdam <i>Capitalisation 1 or en temps de guerre ou en temps de paix.</i> Tromperie Dossier légal de Grotius sur la souveraineté des hautes mers de WIC, coût 2 : <i>Retirez une tente pirate.</i> Tromperie Finance, coût 2 et perturbation : <i>Réduisez d'un an la capitalisation de n'importe quelle carte ou tente non arrivée à maturation.</i> Valeur de couronne : 62 Tâche noire : Mutinerie.</p>
<p>Jesse de Forest Walloon Horse Ranch Orinoco, Nova Andalusia (3) Cuba</p>	<p>Nationalité : Hollande Religion : Protestant Maturation : 2 ans - Chevaux <i>Jesse de Forest</i> Ranch de chevaux wallons Emplacement : <i>Orinoco, Nova Andalusia</i> Taille maximale : 3 Tâche noire : Choléra à Cuba.</p>
<p>Jesuit General Muzio Vitelleschi Society of Jesus Counter-reformation: * and † units may attack each other this year. Condemnation: Place a pirate tent on any fleet. Guy Fawkes Day Gunpowder Plot: Disrupt any * mordida card. 94</p>	<p>Religion : Catholique Maturation : 0 an <i>Jésuite général Muzio Vitelleschi</i> Société de Jésus Tromperie Contre-réforme, coût 1 : <i>Les unités * et † peuvent s'attaquer cette année.</i> Tromperie Condamnation, coût 1 et perturbation : <i>Placez une tente pirate sur une flotte.</i> Tromperie Jour de la conspiration de la poudre à canon de Guy Fawkes, coût 5 et perturbation : <i>Perturbes une carte mordida *.</i> Valeur de couronne : 94 Tâche noire : Sauterelles.</p>

Lords of the Spanish Main – Cartes

	<p>Religion : Païen <i>Jirajara</i> Seigneur de guerre des Caraïbes Emplacement : <i>Trinidad, Windward Islands</i> Taille de départ : 3 Tâche noire : Ouragan Elena.</p>
	<p>Nationalité : Hollande Religion : Protestant Maturation : 0 an <i>Johan van Oldenbarnevelt</i> Remonstrants libertins Tromperie Traité d'Aix-la chapelle, coût 2 : <i>Traité avec n'importe quelle nation.</i> Tromperie Résolution de Scherpe, guerre de religion, coût 4 et perturbation : <i>Perturbez une carte hollandaise détenue par un joueur non hollandais.</i> Valeur de couronne : 32 Tâche noire : Mutinerie.</p>
	<p>Nationalité : Angleterre <i>John Watling</i> Compagnie des aventuriers d'Eleuthera Matelotage U Tâche noire : Peste.</p>
	<p>Nationalité : Angleterre Religion : Protestant Maturation : 2 ans – Tabac, amélioration possible <i>John Winthrop</i> Pèlerins puritains Emplacement : <i>Old providence</i> Taille maximale : 1 Tâche noire : Malaria.</p>
	<p>Nationalité : Espagne Religion : Catholique Maturation : 0 an <i>Juan Manozca, inquisiteur de Carthagène</i> Inquisition espagnole Tromperie Chasse aux sorcières, coût 1 : <i>Une unité † devient pirate uniquement pour cette année.</i> Tromperie Hérésie, coût 3 et perturbation : <i>Perturbez une carte mordida détenue par un joueur espagnol.</i> Tromperie Condamnation, coût 3 et perturbation : <i>Placez une tente pirate sur une flotte.</i> Tromperie Autodafé, coût 6 et perturbation : <i>Perturbez une unité † détenue par un joueur *.</i> Valeur de couronne : 20 Tâche noire : Mutinerie.</p>

Lords of the Spanish Main – Cartes

 <p>King Ballano Rey de los Negros</p> <p>Starts at size 3</p> <p>Darién, Panamá (3)</p> <p>Nicole</p>	<p>Religion : Païen King Ballano Roi des Nègres Emplacement : <i>Darién, Panama</i> Taille de départ : 3 Tâche noire : Ouragan Nicole.</p>
 <p>King "Benkos" Bioho Arabuco Cimarrones</p> <p>Starts at size 3</p> <p>Arabuco, Nueva Granada (3)</p>	<p>Religion : Païen Roi "Benkos" Bioho Cimarrons d'Arabuco Emplacement : <i>Arabuco, Nueva Granada</i> Taille de départ : 3 Tâche noire : Epuisement des gisements de perles.</p>
 <p>King Ganga Zumba of Pernambuco, Brazil República Negra de Palmares</p> <p>0yr</p> <p>Slave Sabotage: Destroy a mill.</p> <p>Maroon Quilombus: Seize a heathen colony.</p> <p>Slave Revolt: Divrupt any colony without soldiers.</p> <p>6</p>	<p>Religion : Païen Maturation : 0 an Roi Ganga Zumba de Pernambuco, Brésil République nègre de Palmares Tromperie Sabotage des esclaves, coût 1 et perturbation : <i>Détruisez un moulin.</i> Tromperie Quilombo marron, coût 2 : <i>Saisissez une colonie païenne.</i> Tromperie Révolte des esclaves, coût 4 : <i>Perturbez une colonie sans soldats.</i> Valeur de couronne : 6 Tâche noire : Mutinerie.</p>
 <p>King James I Knighthood</p> <p>0yr</p> <p>Capitalization is 1 gold in war or peace. Non-transferable.</p> <p>The player's cards are immune from the effects of skulljuggery for the rest of this year.</p> <p>Seduction: Seize a princess mordida card.</p> <p>Letter of Marque: Remove a pirate tent.</p> <p>82</p>	<p>Maturation : 0 an Roi James I Chevalerie <i>Capitalisation 1 or en temps de guerre ou en temps de paix.</i> <i>Non transférable.</i> Tromperie, coût 1 : <i>Les cartes du joueur sont immunisées contre les effets des tromperies pour le reste de cette année.</i> Tromperie Séduction, coût 1 : <i>Saisissez une carte mordida Princess.</i> Tromperie Lettre de marque, coût 1 : <i>Retirez une tente pirate.</i> Valeur de couronne : 82 Tâche noire : Mutinerie.</p>
 <p>King Miguel Maroons</p> <p>Starts at size 3</p> <p>Essequito, Nova Andalusia (3)</p> <p>Ilopango</p>	<p>Religion : Païen Roi Miguel Marrons Emplacement : <i>Essequito, Nova Andalusia</i> Taille de départ : 3 Tâche noire : Eruption Ilopango.</p>
 <p>L'Ollonais the Cruel Fléau des Espagnols</p> <p>Matelotage L</p>	<p>Nationalité : France L'Ollonais the cruel Fléau des espagnols Matelotage L Tâche noire : Sauterelles.</p>



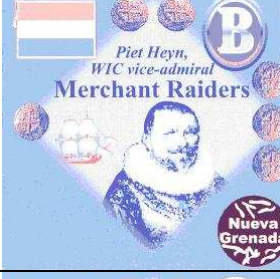

Lords of the Spanish Main – Cartes

	<p>Religion : Païen <i>Lord Can Ek</i> Itza-Maya Emplacement : <i>Chetumal, Yucatan</i> Taille de départ : 3 Tâche noire : Epuisement des gisements de perles.</p>
	<p>Nationalité : Espagne Maturation : 1 an - Perles <i>Les nègres du maréchal castillan</i> Esclaves rebelles des perles Emplacement : <i>Río de la hacha, Nueva Granada</i> Taille maximale : 2 Tâche noire : Malaria.</p>
	<p>Nationalité : Espagne Maturation : 1 an - Sel <i>Luigi Lampagnano</i> Force royale d'Araya Emplacement : <i>Cumana, Nueva Andalusia</i> Taille maximale : 3 Tâche noire : Peste.</p>
	<p>Nationalité : Espagne Religion : Catholique Maturation : 0 an <i>Marin de las Alas</i> Audience de Nouvelle Grenade <i>Contrebande : Autorise le commerce avec Cartagena, Nueva Granada.</i> Tromperie Accusation et rappel en Espagne, coût 3 et perturbation : <i>Perturbez une unité espagnole.</i> Tromperie Emeraude de Bogota, coût 4 et perturbation : <i>Une tente de trésor supplémentaire à Cartagena lors de la prochaine année de trésor.</i> Tromperie Raid gouvernemental, coût 4 : <i>Pillage et saccage d'Arabuco.</i> Valeur de couronne : 68 Tâche noire : Mutinerie.</p>
	<p>Religion : Païen <i>Francisco Fabule, marron des Caraïbes</i> Seigneur de guerre Garifuna Emplacement : <i>Dominica, Leewards Islands</i> Taille de départ : 3 Tâche noire : Epuisement des gisements de perles.</p>

Lords of the Spanish Main – Cartes

	<p>Nationalité : Hollande Maturation : 0 an <i>Maurice de Nassau-Orange</i> Représentant de la Hollande et de la Zélande Tromperie Mathématicien Stevin sur l'art de la balistique, coût 2 : <i>Détruisez un fort défendant dans un combat.</i> Tromperie Amirauté d'Amsterdam, coût 4 : <i>Augmentez la taille d'une flotte de 1.</i> Tromperie Synode gomariste de la guerre de religion de Dort, coût 4 : <i>Saisissez une carte perturbée hollandaise ou *</i>. Valeur de couronne : 36 Tâche noire : Mutinerie.</p>
	<p>Religion : Païen Maturation : 0 an <i>Sorcière Obeah</i> Reine Nanny Tromperie Guérilla des marrons, coût 2 et perturbation : <i>Avancez d'une année n'importe quelle carte ou tente non arrivée à maturation.</i> Tromperie Révolte des esclaves, coût 4 et perturbation : <i>Perturbes une colonie sans soldats.</i> Tromperie Vaudou, coût 5 : <i>Saisissez une carte païenne.</i> Valeur de couronne : 16 Tâche noire : Mutinerie.</p>
	<p>Nationalité : Angleterre Maturation : 0 an <i>Oliver Cromwell</i> Têtes rondes du parlement Tromperie Conception occidentale, coût 1 : <i>Les unités * et † peuvent s'attaquer cette année.</i> Tromperie Condamnés de Newgate, prisonniers de guerre écossais, coût 3 et perturbation : <i>Transformez une flotte en flotte d'esclaves cette année.</i> Tromperie Guerre civile anglaise, Charles I décapité, coût 6 et perturbation : <i>Perturbes une carte anglaise ou *</i>. Valeur de couronne : 73 Tâche noire : Mutinerie.</p>
	<p>Maturation : 0 an <i>Pasqua Rosee, bourse des valeurs et marché des esclaves</i> Café Jonathan de Londres Tromperie Compagnie d'assurances du soleil, coût 1 : <i>Remplacez un navire perdu l'année dernière.</i> Tromperie Compagnie des aventuriers africains royaux, coût 2 : <i>Transformez une flotte en flotte d'esclaves cette année.</i> Valeur de couronne : 40 Tâche noire : Mutinerie.</p>
	<p>Nationalité : Hollande Maturation : 2 ans – Tabac, amélioration possible <i>Paulo Jacomo Pinto</i> Juifs sépharades Emplacement : <i>Nova Zeelandia, Nova Andalusia</i> Taille maximale : 3 Tâche noire : Malaria.</p>

Lords of the Spanish Main – Cartes

	<p>Nationalité : Angleterre Maturation : 2 ans - Perles <i>Peter "Ballis" Wallace</i> Hommes des baies du "Belize", bois de campêche et acajou Emplacement : <i>St. George's Caye, Yucatan</i> Taille maximale : 3 Tâche noire : Choléra en Nueva Andalusia.</p>
	<p>Nationalité : Espagne Maturation : 2 ans - Chevaux <i>Philippe von Hutton, Bartholomée Welsler</i> Etablissement bancaire de Welsler Emplacement : <i>Maracaibo, Venezuela</i> Taille maximale : 3 Tâche noire : Malaria.</p>
	<p>Nationalité : France Religion : Catholique Maturation : 2 ans - Epices, amélioration possible <i>Pierre Belain d'Esnambuc</i> Planteur de clous de girofle Emplacement : <i>Guadeloupe, Leeward Islands</i> Taille maximale : 2 Tâche noire : Ouragan Lindsay.</p>
	<p>Nationalité : France Religion : Protestant Maturation : 2 ans - Tabac, amélioration possible <i>Pierre du Gua, sieur de Monts</i> Réfugiés huguenots Emplacement : <i>Hôpital, Española</i> Taille maximale : 3 Tâche noire : Mutinerie.</p>
	<p>Nationalité : Hollande <i>Piet Heyn, vice-amiral WIC</i> Aventuriers marchands Matelotage B Tâche noire : Choléra en Nueva Grenada.</p>
	<p>Nationalité : Hollande Religion : Protestant <i>Pieter Adriaanszoon Ita</i> Compagnie Geotrooiërde des Indes occidentales Matelotage J Tâche noire : Malaria.</p>

Lords of the Spanish Main – Cartes

	<p>Religion : Catholique Maturation : 0 an <i>Pape Paul V</i> Bénédition papale Tromperie Trêve annulée, coût 2 et perturbation : <i>Retournez une carte événement guerre face visible.</i> Tromperie Edit de la restitution, coût 3 : <i>Les unités * et † peuvent s'attaquer cette année.</i> Tromperie Excommunication, coût 6 et perturbation : <i>Perturbez une carte † détenue par un joueur *.</i> Valeur de couronne : 92 Tâche noire : Mutinerie.</p>
	<p>Religion : Catholique Maturation : 0 an <i>Pape Urbain VIII</i> Cardinalité <i>Non transférable.</i> <i>La religion du joueur devient catholique.</i> <i>Capitalisation 1 or en temps de guerre ou en temps de paix.</i> Tromperie, coût 1 : <i>Les cartes du joueur sont immunisées contre les effets des tromperies pour le reste de cette année.</i> Tromperie Propriété de l'église, coût 3 : <i>Saisissez une carte † perturbée.</i> Valeur de couronne : 84 Tâche noire : Mutinerie.</p>
	<p>Nationalité : France Maturation : 0 an <i>Prince Louis II de Condé</i> Parlement de Paris Tromperie Rébellion de la Fronde contre la couronne, coût 3 et perturbation : <i>Perturbez une carte française.</i> Tromperie Persécution des Huguenots par la Chambre de l'Edit, coût 3 : <i>Saisissez une unité * perturbée.</i> Tromperie Conspiration de la Fronde, coût 3 : <i>Déclenchez ou annulez une trêve avec n'importe quelle nation.</i> Valeur de couronne : 47 Tâche noire : Mutinerie.</p>
	<p>Religion : Catholique Maturation : 0 an <i>Bartholomée de las Casas, protecteur des Indiens</i> Missionnaires dominicains <i>Peut faire du commerce avec les colonies païennes et convertir les soldats païens en or.</i> Tromperie Révolte des esclaves, coût 4 : <i>Perturbez une colonie sans soldats.</i> Tromperie Système d'Encomienda hors la loi, coût 4 et perturbation : <i>Saisissez une colonie païenne.</i> Valeur de couronne : 8 Tâche noire : Variole.</p>
	<p>Nationalité : Hollande Religion : Protestant Maturation : 1 an - Perles <i>Confrérie des Remonstrants</i> Lits de perles Emplacement : <i>Margarita, Windward Islands</i> Taille maximale : 2 Tâche noire : Variole.</p>

Lords of the Spanish Main – Cartes

	<p>Nationalité : Hollande Maturation : 3 ans - Cacao <i>Samuel Hebreo, syndicat des contrebandiers</i> Sainte Irmandad Emplacement : <i>Tucacas, Venezuela</i> Taille maximale : 3 Tâche noire : Malaria.</p>
	<p>Nationalité : Espagne Religion : Catholique Maturation : 3 ans – Argent, amélioration possible <i>Santiago del Prado</i> Mine d'argent Emplacement : <i>Puerto Principe, Cuba</i> Taille maximale : 2 Tâche noire : Variole.</p>
	<p>Nationalité : Angleterre Religion : Protestant Maturation : 2 ans – Coton, amélioration possible <i>Sir Christopher Codrington</i> Espoir de Betty Emplacement : <i>Antigua, Leewards Islands</i> Taille maximale : 1 Tâche noire : Choléra en Nueva Grenada.</p>
	<p>Nationalité : Angleterre <i>Sir Christopher Myngs</i> Chiens de mer anglais Matelotage N Tâche noire : Choléra dans les Leewards Islands .</p>
	<p>Nationalité : Angleterre <i>Sir Henry Morgan</i> Roi des boucaniers Matelotage A Tâche noire : Malaria.</p>
	<p>Religion : Païen <i>Tecpan Izalco</i> Tribu aztèque de Pipil Emplacement : <i>Escuintla, Honduras</i> Taille de départ : 3 Tâche noire : Ouragan Kate.</p>

Lords of the Spanish Main – Cartes

	<p>Religion : Païen <i>Chef de guerre Lempira</i> Seigneur de guerre Lenca Emplacement : <i>Rock of Cerquin, Honduras</i> Taille de départ : 3 Tâche noire : Choléra dans les Windwards Islands.</p>
	<p>Religion : Protestant <i>William Jackson</i> Compagnie de l'île de la providence Matelotage M Tâche noire : Variole.</p>
	<p>Nationalité : Angleterre Maturation : 2 ans – Tabac, amélioration possible <i>William Paterson</i> Compagnie d'Ecosse Emplacement : <i>New Edinburgh, Panama</i> Taille maximale : 1 Tâche noire : Ouragan Emily.</p>

Lords of the Spanish Main – Cartes

Personnages

Carte	Informations
	<p>Nationalité : France Religion : Protestant Maturation : 4 ans - Galion <i>Boucanier Jean le Vasseur</i> Frères de la côte Valeur de couronne : 14 Matelotage G</p>
	<p>Nationalité : France Religion : Catholique Maturation : 4 ans - Galion <i>Cardinal Richelieu, Premier Ministre Royal</i> Compagnie des Cent-Associés Valeur de couronne : 88 Matelotage S</p>
	<p>Nationalité : Espagne Religion : Catholique Maturation : 0 an <i>El conde duque Gaspar de Guzman y Pimente</i> Casa de la Contratacion <i>Tromperie La Quinta, coût 1 : Saisissez une carte espagnole perturbée.</i> <i>Tromperie Flotte au trésor, coût 1 : Pendant une année de trésor, désignez les flottes qui y participeront.</i> <i>Tromperie Attaque espagnole, coût 3 : Détruisez une colonie non espagnole non arrivée à maturation.</i> <i>Tromperie Conseil royal et suprême des Indes, coût 6 : Augmentez la taille d'une flotte de 1.</i> Valeur de couronne : 99 TRESORIER</p>
	<p>Nationalité : Courlande Maturation : 4 ans - Galion <i>Duc James Kettler, filleul de James I d'Angleterre</i> Marine marchande du Courlande Valeur de couronne : 64 Matelotage F</p>
	<p>Nationalité : Espagne Religion : Catholique Maturation : 4 ans - Galion <i>Duc de Lerma Francisco Gomez de Sandoval y Rojas</i> Amirauté Valeur de couronne : 96 Matelotage Z</p>

Lords of the Spanish Main – Cartes

	<p>Nationalité : Espagne Religion : Catholique Maturation : 2 ans – Tabac, amélioration possible <i>Marquis de Guadalcazar Diego Fernandez de Cordoba</i> Propriétaire foncier <i>Démarre la partie à la taille 3 et avec la carte casa de la Contratacion.</i> Valeur de couronne : 30 Emplacement : <i>Santo Domingo, Espanola</i> Taille maximale : 3</p>
	<p>Nationalité : Hollande Religion : Protestant Maturation : 4 ans - Galion <i>Peter Stuyvesant</i> Compagnie des Indes Occidentales Valeur de couronne : 22 Matelotage P</p>
	<p>Nationalité : Angleterre Religion : Protestant Maturation : 4 ans - Galion <i>Sir Francis Drake</i> "El Draco" Valeur de couronne : 25 Matelotage D</p>
	<p>Nationalité : Angleterre Religion : Protestant Maturation : 4 ans - Galion <i>Sir Walter Raleigh</i> Aventuriers élisabéthains Valeur de couronne : 86 Matelotage Q</p>