

Séquence de jeu (3 phases):

Phase 1 : Deux actions et achat de bâtiments.

- Les joueurs jouent dans l'ordre en fonction des nombres posés (le plus petit nombre d'abord).
- S'il ne reste que 2 bâtiments dans une rangée, ajoutez 4 nouveaux bâtiments.

Phase 2 : Approvisionnements.

Placez 3 matériaux de construction du sac et 3 Pesos de la réserve au centre de la table.

Phase 3 : Nouvelle carte action.

Chaque joueur place une carte de sa main sur une des deux cartes posées devant lui. Mettez la carte dessous dans votre propre défausse.

Fin immédiate de la partie dès qu'un joueur

A gagné le nombre de PV requis.

Dans des parties à 2/3/4 joueurs il s'agit de 25/20/15 PV.

Départage de nombres identiques :

- Le moins de PV
- Le moins de matériaux de construction de couleur
- Le moins de Pesos
- Le moins d'ouvriers
- Le moins de débris (matériaux de construction gris)
- Le joueur le plus jeune

Echange "5 to 1" (achat de bâtiments)

5 Pesos -> 1 ouvrier

5 débris -> 1 matériau de construction de couleur

(pas possible dans l'autre sens)

Comment puis-je obtenir...?

Argent :

(3) Tax Collector [Percepteur], (5) Pesos-Thief [Voleur de pesos], (8) Pesos [Pesos]

Ouvriers :

(4) Worker [Ouvrier], (4) Architect [Architecte]

Matériaux de construction :

(2) Debris [Débris], (6) Materials Thief [Voleur de matériaux],

(7) Black Market [Marché noir], (9) Mama [Mamma]

Récupération de cartes action :

(1) Refreshment Rafraîchissement -> 1 carte (défausse)

Il vous reste 2 cartes en main -> toute la défausse