

FRESCO

Les parchemins

(Module d'extension exclusif Octobre 2010)

L'évêque présente aux peintres quelques parchemins extraordinaires. A l'aide de ces chroniques d'anciens maîtres, les joueurs peuvent maintenant reconstituer la fresque selon ses fantaisies et gagner des points de victoire supplémentaires.

Les parchemins est une extension spéciale pour le jeu Fresco. Elle ne peut être jouée qu'en combinaison avec le jeu de base comme unique extension ou combinée avec toutes les autres extensions.

Les règles de base restent inchangées. Les changements de règles sont expliqués ci-dessous.

Cette extension impacte les règles de :



Cathédrale : Restaurer la fresque

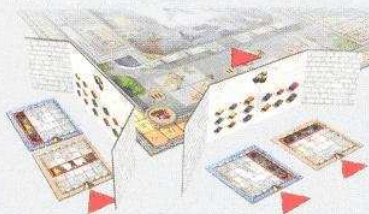
Composants additionnels

- **10 tuiles parchemin**
Une rangée de 5 segments horizontaux ou verticaux de la fresque est indiquée sur chaque tuile.
- **1 feuille de règles**



Changements dans la préparation de la partie

Triez les parchemins avant le début de la partie par les deux couleurs de leurs versos et mélangez chaque pile séparément. Donnez une tuile face cachée de chaque sorte à chaque joueur. Chaque joueur stocke ses tuiles face visible derrière son grand écran. Remettez les tuiles non piochées dans la boîte sans les regarder.



Chaque joueur doit orienter ses tuiles en fonction de l'orientation de sa propre vue sur le plateau de jeu.

Changements dans le déroulement de la partie



Cathédrale : Restaurer la fresque

Jouer un parchemin

Quand un joueur restaure un segment d'une section marquée sur un de ses parchemins, il peut jouer ce parchemin s'il avait précédemment déplacé l'évêque dans cette section (ou si l'évêque est déjà présent).

Le joueur gagne immédiatement 2 points de victoire pour chaque segment restauré de cette section, peu importe qui avait restauré les autres segments. Ainsi, chaque parchemin peut rapporter un maximum de 10 points de victoire.

Jouer les deux parchemins

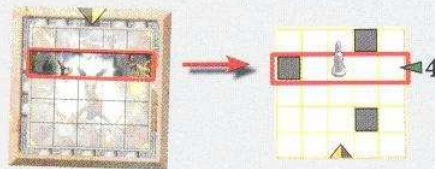
Quand un joueur restaure le segment qui fait partie des **deux** sections marquées sur ses parchemins (le point d'intersection), il peut jouer ses deux parchemins en même temps.

Le joueur gagne immédiatement 3 points de victoire pour chaque segment restauré de ces deux sections, le segment d'intersection est compté deux fois. Ainsi, vous pouvez gagner un maximum de 30 points de victoire !

Le joueur avance son maître peintre en conséquence sur la piste des points de victoire. Une fois joué, retirez le parchemin de la partie. Un parchemin non joué pendant la partie est sans valeur à la fin de la partie.

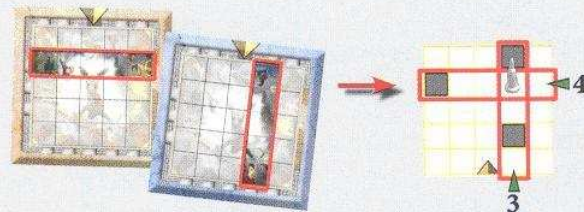
Important : Vous ne pouvez plus jouer un parchemin après qu'un autre joueur a restauré le dernier segment de cette section.

Si le joueur joue son parchemin horizontal, il gagne 8 PV car 4 segments sont restaurés.



Le joueur restaure le segment d'intersection et joue ses deux parchemins.

Il gagne horizontalement 12 PV (4 segments restaurés) + verticalement 9 PV (3 segments restaurés) = 21 VP.



Partie à 2 joueurs

Ne donnez aucun parchemin à Léonardo.

Auteurs: **Wolfgang Panning, Marco Ruskowski, Marcel Sübelbeck**; Graphismes: **Oliver Schlemmer**; Editeur: **Queen Games Team**
Tous changements de contenus et de couleurs réservés - © Copyright 2010 Queen Games, D-53842 Troisdorf Allemagne - Traduction en français **Didier Duchon**

