

Elasund – Bâtiments supplémentaires – Règles

Guide de bricolage

Découpez d'abord un bloc en suivant la ligne rouge, collez-le sur un morceau de carton et découpez alors le bloc exactement. Découpez ensuite les dos et collez ceux-ci au dos du carton. Découpez enfin les différents bâtiments.

Château

Le propriétaire du château peut, à la fin de son tour, soit acheter une carte influence pour 2 or, soit vendre une carte influence pour 2 ors.

Cette action est réalisée à la fin du tour en tant que seconde action bonus supplémentaire.

Caserne

Si une des deux lignes occupées par la caserne a été indiquée par la somme des deux dés dans la phase production, le propriétaire de la caserne a alors le choix entre piocher un or ou une carte influence.

Camp

Son propriétaire reçoit un point de commerce supplémentaire lors de sa construction.

Note importante

Cette extension n'est pensée que pour les joueurs expérimentés qui ont déjà joué plusieurs parties d'Elasund. Des joueurs débutants seront dépassés par les possibilités des nouveaux Bâtiments.



Elasund – Bâtiments supplémentaires – Règles

<p style="text-align: center;">Château</p> <p>Le propriétaire du château peut, à la fin de son tour, soit acheter une carte influence pour 2 or, soit vendre une carte influence pour 2 or. Cette action est réalisée à la fin du tour en tant que seconde action bonus supplémentaire.</p>	<p style="text-align: center;">Camp</p> <p>Son propriétaire reçoit un point de commerce supplémentaire lors de sa construction.</p>	<p style="text-align: center;">Camp</p> <p>Son propriétaire reçoit un point de commerce supplémentaire lors de sa construction.</p>
<p style="text-align: center;">Caserne</p> <p>Si une des deux lignes occupées par la caserne a été indiquée par la somme des deux dés dans la phase production, le propriétaire de la caserne a alors le choix entre piocher un or ou une carte influence.</p>		