

# Puerto Rico

Petit marché (kl. Markthalle) 1 ♦  
un doublon supplémentaire lors d'une vente au marché

Hacienda (Hazienda) 2 ♦  
prenez une plantation supplémentaire face cachée

Baraque de chantier (Bauhütte) 2 ♦  
prenez une carrière au lieu d'une plantation face visible.

Petit entrepôt (kl. Lagerhaus) 3 ♦  
permet de conserver un type de marchandise

Hospice (Hospiz) 4 ♦♦  
un colon de la réserve est placé sur une nouvelle plantation ou carrière

Comptoir (Kontor) 5 ♦♦  
vendez au marché un tonneau d'une marchandise qui s'y trouve déjà.

Grand marché (gr. Markthalle) 5 ♦♦  
deux doublons supplémentaires par tonneau vendu au marché

Grand entrepôt (gr. Lagerhaus) 6 ♦♦  
conservez deux types de marchandises.

Manufacture (Manufaktur) 7 ♦♦♦  
1 à 5 doublons gagnés suivant le nombre de marchandises différentes produites

Université (Universität) 8 ♦♦♦  
un colon de la réserve placé sur un bâtiment acheté

Port (Hafen) 8 ♦♦♦  
un point de victoire en plus pour chaque chargement de marchandise

Quai (Werft) 9 ♦♦♦  
Equivaut à un navire virtuel de très grande capacité.

Guilde (Zunft Halle) 10 ♦♦♦♦  
1 point de victoire par petit bâtiment industriel, occupé ou non

Résidence (Residenz) 10 ♦♦♦♦  
4 à 7 points de victoire selon les carrières et plantations présents sur votre île

Forteresse (Festung) 10 ♦♦♦♦  
un point de victoire par trois colons présents dans votre domaine.

Douane (Zollhaus) 10 ♦♦♦♦  
un point de victoire par 4 points de victoire engrangés durant la partie.

Hôtel de ville (Rathaus) 10 ♦♦♦♦  
un point de victoire par bâtiment mauve (y compris l'hôtel de ville).

# Puerto Rico

Petit marché (kl. Markthalle) 1 ♦  
un doublon supplémentaire lors d'une vente au marché

Hacienda (Hazienda) 2 ♦  
prenez une plantation supplémentaire face cachée

Baraque de chantier (Bauhütte) 2 ♦  
prenez une carrière au lieu d'une plantation face visible.

Petit entrepôt (kl. Lagerhaus) 3 ♦  
permet de conserver un type de marchandise

Hospice (Hospiz) 4 ♦♦  
un colon de la réserve est placé sur une nouvelle plantation ou carrière

Comptoir (Kontor) 5 ♦♦  
vendez au marché un tonneau d'une marchandise qui s'y trouve déjà.

Grand marché (gr. Markthalle) 5 ♦♦  
deux doublons supplémentaires par tonneau vendu au marché

Grand entrepôt (gr. Lagerhaus) 6 ♦♦  
conservez deux types de marchandises.

Manufacture (Manufaktur) 7 ♦♦♦  
1 à 5 doublons gagnés suivant le nombre de marchandises différentes produites

Université (Universität) 8 ♦♦♦  
un colon de la réserve placé sur un bâtiment acheté

Port (Hafen) 8 ♦♦♦  
un point de victoire en plus pour chaque chargement de marchandise

Quai (Werft) 9 ♦♦♦  
Equivaut à un navire virtuel de très grande capacité.

Guilde (Zunft Halle) 10 ♦♦♦♦  
1 point de victoire par petit bâtiment industriel, occupé ou non

Résidence (Residenz) 10 ♦♦♦♦  
4 à 7 points de victoire selon les carrières et plantations présents sur votre île

Forteresse (Festung) 10 ♦♦♦♦  
un point de victoire par trois colons présents dans votre domaine.

Douane (Zollhaus) 10 ♦♦♦♦  
un point de victoire par 4 points de victoire engrangés durant la partie.

Hôtel de ville (Rathaus) 10 ♦♦♦♦  
un point de victoire par bâtiment mauve (y compris l'hôtel de ville).