



avant d'attaquer. échangez des bateaux contre autant de soldats dans l'une de vos villes! Vous pouvez alors y avoir plus de 3 soldats iusqu'à la fin de votre tour



nprès une attaque victorieuse de votre adversaire, placez tous les soldats et bateaux de la ville vaincue dans une autre de vos villes



au cours d'une attaque maritime, il suffit d'égaliser

pour gagner (comme pour une attaque terrestre)



au cours d'une bataille, comptez-vous un soldat supplémentaire



attaquez une ville adverse isolée (que

ne pouvaient atteindre directement) . Des soldats de villes voisines à votre ville de départ peuvent rejoindre le combat

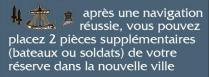


attaquez 2 villes successivement



seuls 2 soldats de chaque ville occupée par 3 soldats (les votres et celles de votre adversaire) survivent à un raz de marée

tous les bateaux de votre ville attaquée peuvent être utilisés pour la défendre. Ajoutez-les à vos soldats



vous pouvez effectuer une nouvelle navigation après une navigation réussie

vous pouvez tirer une nouvelle tuile paysage à la place de la première tuile piochée. La première tuile est replacée sous la pile

votre navigation réussit si vous avez le même nombre de bateaux que votre adversaires dans les villes voisines



votre adversaire! Si vous avez

Si votre adversaire a plus de 3 cartes dieu en

adversaire une ville de votre choix. Chaque joueur

pendant la phase de Renforts, vous avez droit à 2 actions supplémentaires

effectuez 2 tours successifs. Commencez par une phase Renforts puis

