



avant d'attaquer, échangez des bateaux contre autant de soldats dans l'une de vos villes ! Vous pouvez alors y avoir plus de 3 soldats jusqu'à la fin de votre tour



après une attaque victorieuse de votre adversaire, placez tous les soldats et bateaux de la ville vaincue dans une autre de vos villes



au cours d'une attaque maritime, il suffit d'égaliser pour gagner (comme pour une attaque terrestre)



au cours d'une bataille, comptez-vous un soldat supplémentaire



attaquez une ville adverse isolée (que vos forces terrestres ou maritimes ne pouvaient atteindre directement) . Des soldats de villes voisines à votre ville de départ peuvent rejoindre le combat



attaquez 2 villes successivement



seuls 2 soldats de chaque ville occupée par 3 soldats (les vôtres et celles de votre adversaire) survivent à un raz de marée



tous les bateaux de votre ville attaquée peuvent être utilisés pour la défendre. Ajoutez-les à vos soldats



après une navigation réussie, vous pouvez placer 2 pièces supplémentaires (bateaux ou soldats) de votre réserve dans la nouvelle ville



vous pouvez effectuer une nouvelle navigation après une navigation réussie



vous pouvez tirer une nouvelle tuile paysage à la place de la première tuile piochée. La première tuile est replacée sous la pile



votre navigation réussit si vous avez le même nombre de bateaux que votre adversaire dans les villes voisines



choisissez une carte au hasard dans la main de votre adversaire ! Si vous avez alors en main plus de 7 cartes ou plus de 3 cartes du même dieu, vous devez la défausser



Si votre adversaire a plus de 3 cartes dieu en main, il doit se défausser des cartes excédentaires de son choix



Echangez avec votre adversaire une ville de votre choix. Chaque joueur transfère ses soldats et bateaux dans sa nouvelle ville



pendant la phase de Renforts, vous avez droit à 2 actions supplémentaires



effectuez 2 tours successifs. Commencez par une phase Renforts puis choisissez entre Navigation ou Attaque



utilisez une carte dieu sans la défausser. Défaussez cette carte à la place



annulez une carte dieu jouée par votre adversaire. Les 2 cartes sont défaussées