

**PECHTUNKER**

X + Y

Pose X piliers  
et Y pions

**BAUMEISTER**

X

Poser des tuiles  
pour une valeur de X

**RATSHERR**

X

Piocher des tuiles  
pour une valeur de X

**STARTSPIELER**

Au début de son tour, peut  
échanger une de ses cartes  
avec une carte piochée dans  
la main d'un autre joueur

**BETTLER**

Imiter un autre  
personnage joué  
durant ce tour

**SABOTEUR**

Détruire une tuile et  
poser 2 pions sur les  
piliers sous cette tuile

**ADVOKAT**

2

Poser 1 tuile de valeur 2  
sans donner d'éventuels  
points de victoire

**SPION**

Echanger avec un  
personnage pioché  
dans la main d'un joueur  
et jouer ce dernier

**GONDOLIERE**

2

Poser 1 pion sur la gondole  
et gagner 2 PV par tuile  
construite au bord du canal

**HÄNDLER**

6

Gagner 6 PV  
si 1 Ratsherr est présent

**ERFINDER**

6

Gagner 6 PV  
si 1 Baumeister est présent

**SPEKULANT**

6

Gagner 6 PV  
si 1 Pechtunker est présent