

# MESOPOTAMIEN

## 1. Déplacement des tribus

5 points de déplacement à répartir entre vos Tribus.  
Passage interdit sur les Volcans et par le Temple avec une ressource.

## But du jeu

Apporter ses 4 offrandes au Temple.

### Prendre ou déposer une ressource

#### Voler une ressource

En étant plus nombreux sur la tuile.

#### Participer à la construction du temple

En apportant 1 Pierre au Temple, gagnez 1 point de Mana et augmentez votre niveau maxi de Mana de 1.

#### Faire une offrande

En apportant une offrande au Temple, en payant la quantité de Mana indiquée sur l'offrande et en sacrifiant la tribu apportant l'offrande

#### Explorer (3 fois par tour maxi)

En déplaçant une Tribu vers du vide, placez une tuile sous la Tribu et placez autant de Bois que de joueurs sur une Forêt et autant de Pierres que de joueurs sur une Carrière. Placez ailleurs les volcans et retirez une tuile.

## 2. Action

Une des 4 actions possibles :

- **Construire une Hutte (+ Offrande)** : sur une plaine, avec 2 Tribus et 1 Bois.
- **Bâtir un Lieu Sacré** : sur une plaine vide, avec 2 Tribus et 1 Pierre.
- **Accroître la population** : sur une tuile sans offrande, avec 2 Tribus et 1 Hutte.
- **Tirer 1 carte** : à jouer à partir du prochain tour.

## 3. Gagner des points de Mana

1 point par Lieu Sacré habité par 1 de vos Tribus  
1 point par Lieu Sacré adverse habité par 2 de vos Tribus

## Priest (Prêtre)

Vous recevez le double de Mana d'un Lieu Saint de votre choix.

## Expulsion

Vous pouvez déplacer 1 Tribu (qui ne porte pas de ressource) ou 1 Hutte (avec son Offrande) d'un adversaire de 3 cases.

## Stamina (Endurance)

Vous bénéficiez de 3 points de mouvement supplémentaires pendant votre déplacement.

## Fertility (Fertilité)

Si vous choisissez l'action "Donnez naissance à une nouvelle Tribu", recevez 2 Tribus à la Hutte de votre choix (au lieu d'1).

## Land (Territoire)

Durant une découverte, vous pouvez regarder 4 Tuiles pour en placer 1 sur la table. Mélangez les 3 autres avec la pile.

## Mana Theft (Vol de Mana)

Vous prenez immédiatement 1 point de Mana à l'adversaire de votre choix.

## Teleport (Téléportation)

Vous pouvez déplacer 1 Bois, 1 Pierre ou 1 Tribu (avec la ressource qu'elle porte) sur n'importe quelle autre tuile (excepté le Temple).

## Holy Stone (Pierre Sacrée)

Gagnez immédiatement 2 points de mana.